

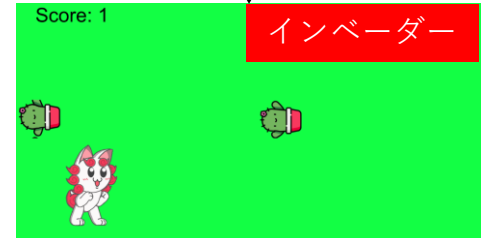
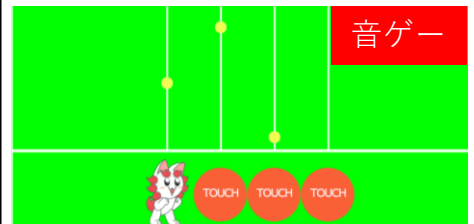


[始める]をクリック

ランダムで3種類のミニゲームが出現



どれかミニゲームを選択



スコアを渡す

スコアの値を使って敵に与えるダメージ計算
&
敵HPを減らす

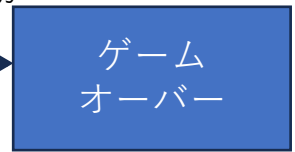


敵HPが0以下

スコアの値を使って敵から受けるダメージ計算
&
味方HPを減らす



味方HPが0以下



[遊び方]をクリック



[戻る]をクリック

Flowchart path from the main menu to the game selection screen.

Flowchart paths from the '遊び方' screen back to the main menu and to the '始める' button.

Flowchart paths from the '決着' and '勝利' screens back to the main menu.