

流れ（修正）

・(謎)	(鍵)	(報酬)
・箱1	積まれた椅子の数	学生証
・南京錠	黒板のナンバー	ドライバー
・箱2	ドライバー	空 探すとパソコンのパスワード
・スクリーン	傘	スクリーン下げる
・ICT	学生証 ICT	入室可能に
・パソコン	パスワード	パズル挑戦可能に
・パズル		プロジェクター起動
・プロジェクター	スクリーン降下	鍵の場所を示す
・連絡通路	二階鍵	二階連絡通路通行可能に

必要な物

- ・オブジェクト
 - ・箱1
 - ・箱2
 - ・スクリーン
 - ・ICT 扉
 - ・パソコン
 - ・二階連絡通路扉
 - ・南京錠
- ・クリックで拡大するやつ
 - ・積まれた椅子
 - ・黒板
- ・アイテム
 - ・学生証
 - ・ドライバー
 - ・傘（傘立てをクリックすることで入手）
 - ・鍵（場所未定、クリックで入手）

仕様

・箱 1

・動作

- ・箱 1 が開いていないとき、クリックで鍵のシーンに遷移
- ・椅子の高さをヒントに開錠
- ・学生証を手に入れる

・フラグ

- ・クリック時フラグ 2 1 が T ならなにもしない
F なら鍵シーンに遷移
- ・正しい数字入力→箱 1 が開く、フラグ 2 1 を T に
学生証を入手、フラグ 1 を T に

・箱 2

・動作

- ・ネジが開いてないとき、クリックでネジシーンに遷移
- ・ネジシーンでドライバーを持ちクリックすることで開き、開いた箱 2 のシーンへ遷移
- ・空いた箱 2 をクリックすると数字を発見できる、数字シーンに遷移
- ・一度離れた後クリックすると開いた箱 2 のシーンに遷移

・フラグ

- ・クリック時フラグ 2 2 が F ならばネジシーン
T ならば開いた箱 2 のシーン
- ・ネジシーンクリック時、フラグ 1 2 が F なら何もしない
T なら箱 2 を開ける→フラグ 2 を T に

・スクリーン

・動作

- ・傘を持った状態でクリックするとスクリーンを下せる
- ・プロジェクターが起動しているとき鍵の位置を示す

・フラグ

- ・クリック時、フラグ 1 3 が F なら、なにもしない
T なら、スクリーンを下す→フラグ 3 3 を T
- ・スクリーンが下りているとき、プロジェクターが ON→フラグ 3 2 が T なら
鍵の場所を映す。

・ICT 扉

・動作

- ・学生証をもってクリックすることで、ICT に入れるようにする。

・フラグ

- ・クリック時、フラグ 1 1 が F なら何もしない
T なら ICT 開錠→フラグ 2 9 を T

・パソコン

・動作

- ・クリック時、パスワード正解前ならパスワード入力画面へ
- ・パスワード正解後のクリック、正解した直後パズルシーン遷移。

- ・パズルクリアでプロジェクター起動

・フラグ

- ・クリック時、フラグ31がTならなにもしない
 - ・Fのとき、フラグ30がTならパズルシーンに遷移
 - Fならパスワード入力シーンに遷移
- ・パスワードシーン
 - ・パスワード入力で、フラグ30をTに、パズルシーン遷移
- ・パズルシーン
 - ・パズルクリアすると、フラグ31をT、プロジェクター起動フラグ32をT

・二階連絡通路扉

・動作

- ・鍵を持った状態でクリックされると通行可能に

・フラグ

- ・クリック時フラグ14がFなら何もしない
 - Tならば扉を開ける、フラグ36をTに

・南京錠

・動作

- ・クリックで鍵シーンに遷移
- ・正しい数字入力で開錠
- ・ドライバー入手

・フラグ

- ・クリック時フラグ23がTなら何もしない
 - Fなら鍵シーンに遷移
- ・鍵シーン
 - ・正しい入力で開錠→フラグ23をTに
 - ・ドライバー入手→フラグ2をTに