

企 title :

タイトル - 新入生

テーマ (目的) : 新入生は、ゲーム要素を入れた、学校生活の紹介。(理工系)

プレイヤー : 1人

ゲーム : ~~謎を解き~~ 学内で鬼を倒し謎を解き、脱出。(昔作)

人物 : 鬼役 → 岩さん, プレイヤー → 学生, お助けキャラ → 教授

ストーリー : 謎を解き、単位をとり、卒業を目指す。

ゲーム性 : 岩さんを使わないと Game Over, 単位はミニゲームで get

単位の扱い. ① 次のストーリーへ進むための金庫, ② 単位 = life, 岩さんには使わないで済む。

ミニゲーム : 三球問題など。

ゲーム時 : GPA (ポイント) をランダムに