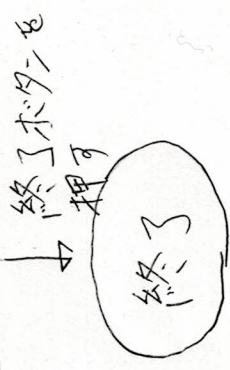


タイトル画面

- ◎表示するもの
 - 。背景
 - 。スタートボタン
 - 。終了ボタン
- ◎音
 - 。続きからボタン
 - 。タイトル名
 - 。ボタンを押したときのSE
 - 。タイトル画面表示中は何かしらの曲を流す



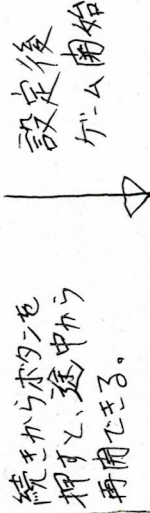
タイトルに戻るボタンを押す。

結果画面

- 。結果の表示
- 。タイトルに戻るボタン
- 。何かしらの曲は流す

スタートボタンを押す

- ### コンティニュー
- 。キャラ名を設定
 - 。人数を決める(最大4人)
 - 。音に関しては未決定



途中のセーブでスタート画面に戻る(仮)

ゲーム中の表示

- ◎マップ
 - 。広域マップ(岩手全体を表す) → 自キャラの大きかな位置表示 ^{色で}
 - 。詳細マップ(広域マップを拡大したもの) → ^{マスのマスが}表示されている。
- ◎テキストウィンドウ
 - 。ゲームが始まる前のルール説明や状況が主
- ◎プレイヤ-画面
 - 。必要な情報の表示。
 - 。『さっしーを振る』といったタグ
 - 。現在地アプレビュー(広域マップが閲覧できる。)
 - 。ゲーム中断(仮) → セーブができる
 - 。所持金・GP(かみかんポイント)の表示
 - (※GPとは、このゲームの勝敗を左右するポイントのこと。プレイヤ-はゲーム中、若手のご当地のものを集め、それをGPに還元する。)
- ◎サイコロの演出
 - 。どのようにするかは未定
 - 。SEあり
 - 。SEあり

GPの合計によって順位が決まる(仮)