

【第1回ギャルゲー制作会議】

【基本設定】

- ・学園ファンタジー
- ・死ネタ NG
- ・部活系
- ・ガチなものにする

[キャラクター]

主人公（男 or 女 or 動物）

→女：黒髪、ショート、イケメンなお姉さん

男：黒髪、短髪

攻略キャラ（最低1人）

→ユエ：貧乳ロリ、金髪（ロング）、灼眼、400歳（永遠の16歳）、

八重歯、身長140cm、同級生

先輩、後輩、同級生、先生、妹

その他

→ライバル（隠しキャラ?）

友人：茶髪、草生やす系

[イベント]

---ロング ver---

春：入学式

部活体験

夏：お祭り

合宿

秋：音楽祭

冬：バレンタイン

卒業式

---ショート ver---

春：入学式

秋：音楽祭

冬：入学式

【やることリスト】

1. 立ち絵（表情変化あり） → ゆー先輩
2. 背景 → 真鯛
3. スタート画面（ホーム画面）
4. マップ
5. ストーリー（分岐あり）
6. 音ゲー（ミニゲーム、ストーリー止めるやつ）
7. スチル（スチル一覧展示できるようにする） → ゆー先輩
8. OP・ED → あかり
9. 楽器（バンド？室内楽？）
10. 単位拾う

※ 8 は余裕があれば作る

【これから決めること】

- ・モジュール分け
- ・他キャラクター設定
- ・ストーリーのフローチャート → 細かく設定する
- ・全体のフローチャート（どうゲームを進めていくか。ミニゲーム入れるタイミング等）
- ・どんな音ゲーをつくるか（ピアノ型、太鼓型など）
- ・

あと何決めればいいですか？

【他いろんなメモ】

---世界観案---

☆学園、社会人、冒険、主人公最強、主人公天才、音楽、主人公 NOT 正義感

---イベント案---

春：☆入学式（編入）、☆部活体験、お花見、寮

夏：勉強会、夏休み、体育祭、☆合宿、七夕、☆お祭り、海

秋：☆音楽祭、大会、テスト、芋煮会

冬：☆卒業式、バレンタイン、クリスマス

☆採用されたもの

---ユエのキャラデザ---

