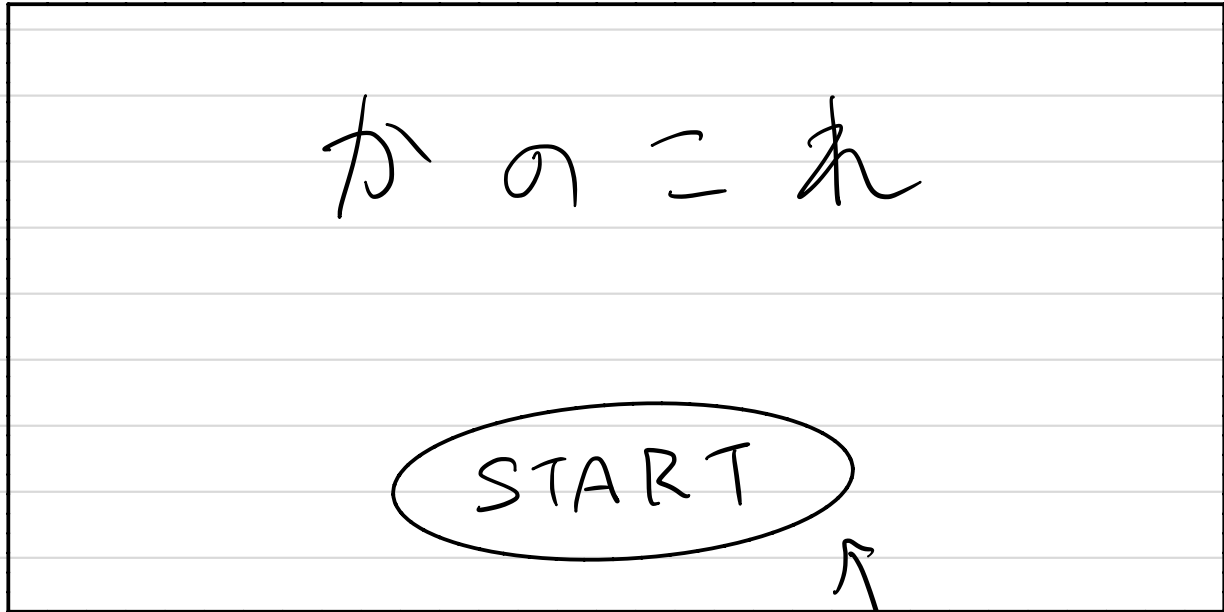


## タイトル画面

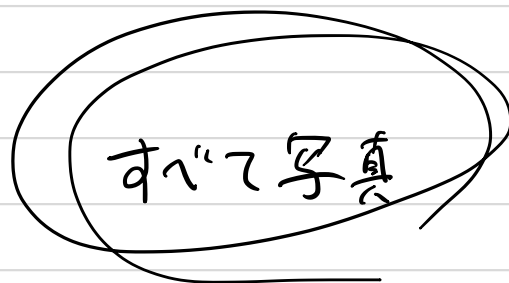


Enter or クリックで  
スタート

クリック & キーボードで動かす。

## &lt; 役者 &gt;

- 主人公
- キャル
- セーエ
- でぶす。
- 保健室の先生
- 担人



## < シチュエーション >

- 登校 (曲がりかど)
- 教室
- 女子トイレ
- 階段
- 体育館
- タイ (シープあり)
- 教会 (クリスマス)
- 卒業式
- 式場 (エンディング)
- かけ (バットエンド)

すべて写真

## < 効果音 (声) >

- 帰来コール

## < BGM (声) >

- |         |             |
|---------|-------------|
| ◦ ヒョウゴウ | ◦ 告白チャンス    |
| ◦ ホッキー  | ◦ おくおくな BGM |
| ◦ せんびか  | ◦           |
| ◦ 結こん式  | ◦           |
| ◦ 卒業式   |             |

# <モノ>

・人

- 主人公
- ギャル
- せ-そ
- びぶす
- 保健室の先生
- 担任

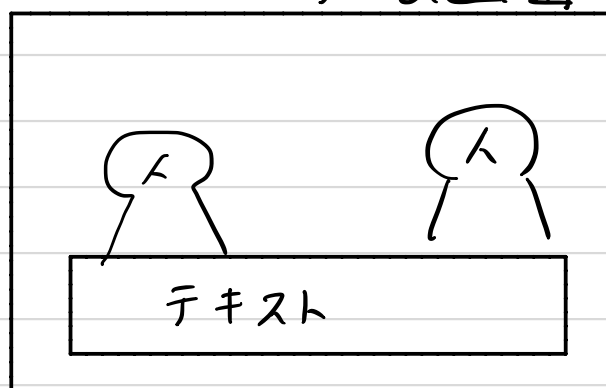
・画面

- スタート画面
- エンディング画面
- ゲーム画面

・テキスト

・BGM、効果音

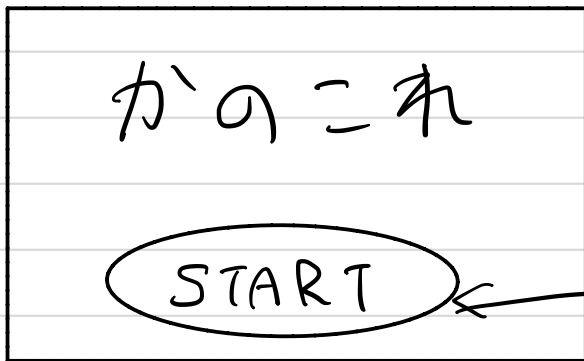
## ゲーム画面



# <操作>

マウス、キーボードで選択。

# <動作>



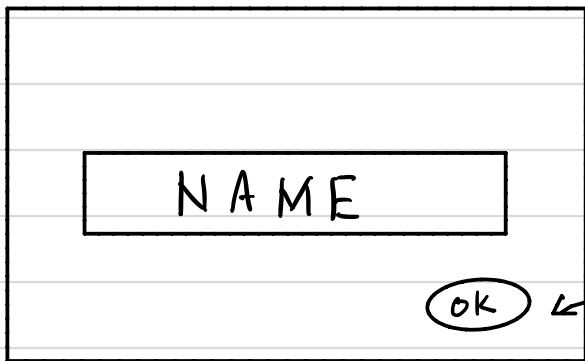
スタート画面

クリック.  
(効果音)

BGM(OP)



ゲーム画面



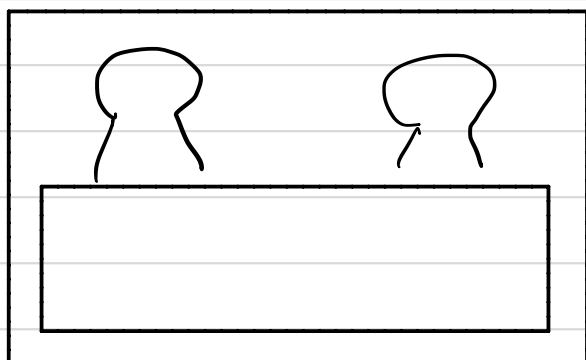
名前を入力

効果音

BGM



あらすじ

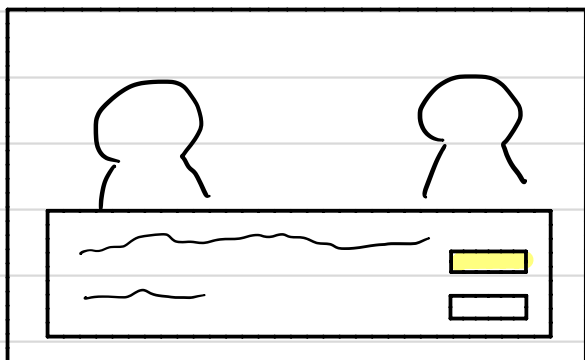


Enter, クリックで  
次のテキスト表示

BGM

左側 主人公

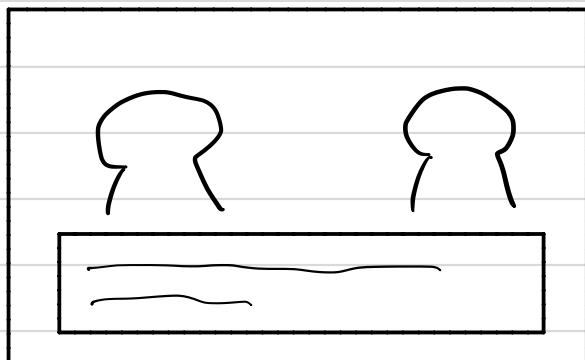
右, ヒロイン等



カーソルキー (上, 下)  
と Enter or クリックで  
選択 (効果音も)  
BGM (適切を)



繰り返し



ストーリーおわり、



エンディング画面

BGMも流す

human {

画像  
名前

}

display {

背景

解手

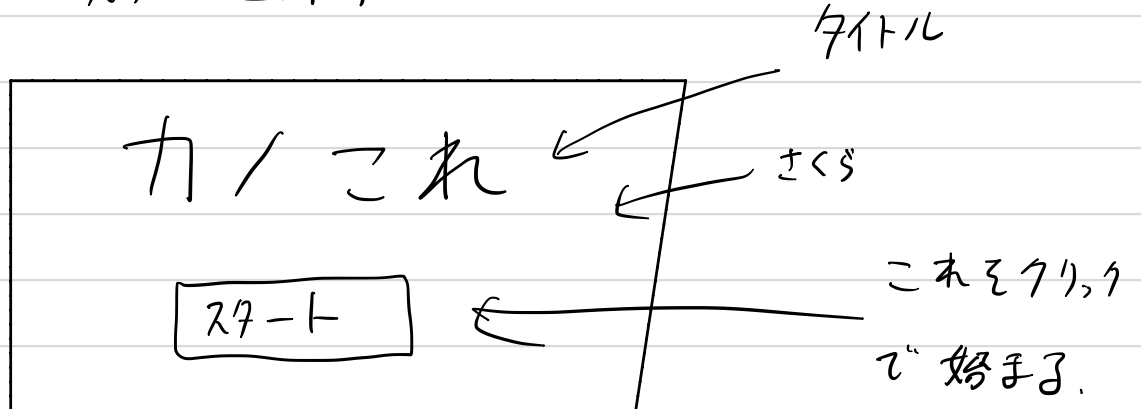
敬啟

モ)

- 人
  - 主人公 (花田) └ 名前
  - ギャル (三上)
  - 清之系女子 (佐藤)
  - ブス女 (西岡)
  - 保健室 (森山)
  - 担任 (伊藤)
  - ナレーター (せいとう)

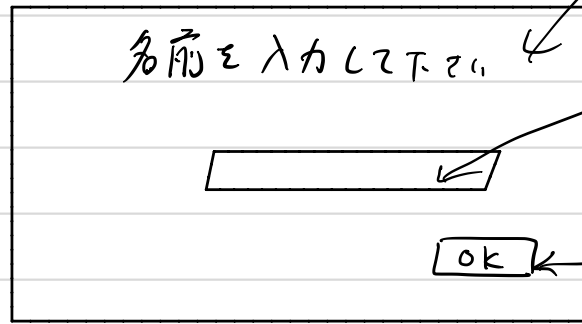
画面

スタート画面





### 名前入力画面

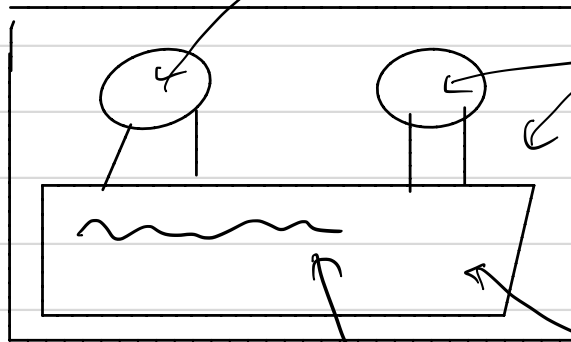


黒色

キーボードで  
名前を入力

クリックで  
次へ

### ストーリー画面



主人公の画像

背景

担任  
女の子  
等

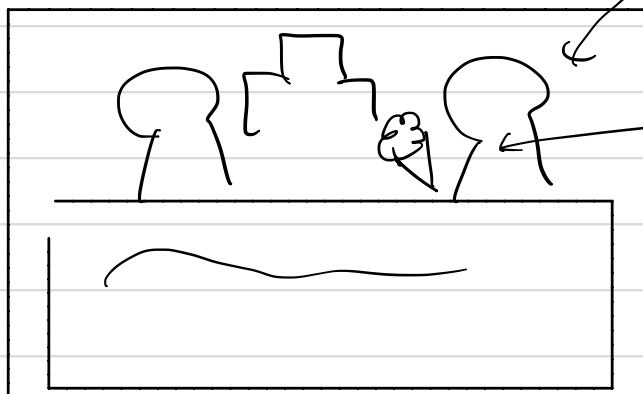
音声  
(テキストを  
読んでいる声)

テキストボタン

テキスト  
⇒ クリックで進む

### エンディング画面 (ハッピーエンド)

教会の背景



同じ

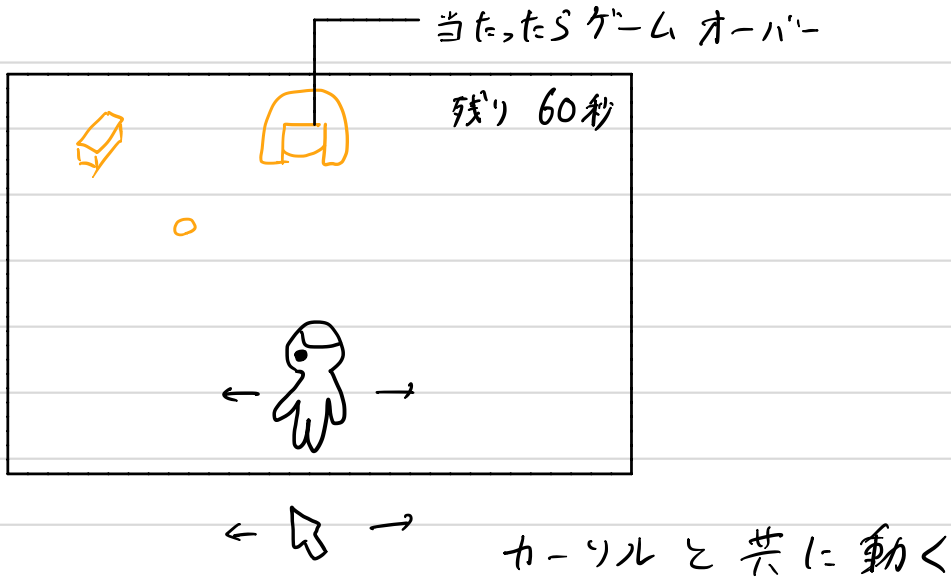
バットエ>ト

カ<17



157<

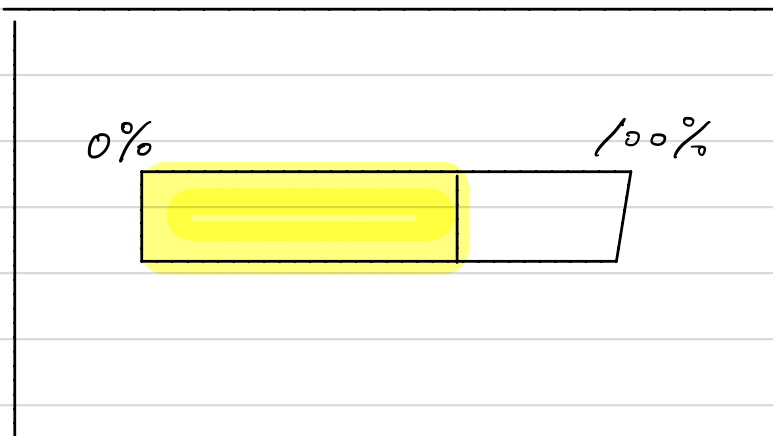
# ミニゲーム



## < お金を集める >

指定金額に満たなからず、  
ゲームオーバー  
時間制 (60秒)

# 告白ゲーム



クリックでとめる

ここで決めた

パーセンテージで

成功率がわかる

ユーザー

人

- 名前
- 画像
- 声
- ポイント

テキスト

- テキストボックス
- テキスト
- 名前入力

ボタン

画(面)

- 背景
- 
-

ミニゲーム

アイテム

- 画像
- ポイント
- 座標

テーブル

- 名前
- 値

タイマー

ゲージ

- ハーセニテージ
- 座標