

# 簡易企画書

## 1 タイトル

WAIPANIC～死人彷徨う船からの脱出～(仮)

## 2 ストーリー

主人公は船に乗り、世界一周旅行の真っ最中だった。しかし、そんな中船内で奇妙な病が発生する。その病は奇妙なことに、発症すると死に至り、死んだ後も生ける屍として動き続け、生きている人間を食らう。

そんな奇妙な病に感染した者たちが船内をパニックへと陥れ、ついに船は座礁してしまう。沈みゆく船、船内をうろつく死人たちという絶望的な状況を前に主人公は果たしてこの船を脱出することはできるのだろうか…？

## 3 企画概要

- ・探索、謎解き系のゲーム
- ・ゾンビが彷徨い、沈みゆく船からの脱出を目指す
- ・沈みゆく船内を探索し、謎を解き、脱出口を開く
- ・基本的に敵は避けるのが基本だが、敵を倒すことができる要素も入れたい
- ・セーブ機能を搭載する予定
- ・リアルタイムでの制限時間を設け、緊張感を体験してもらう
- ・マルチエンドを採用できれば採用したい

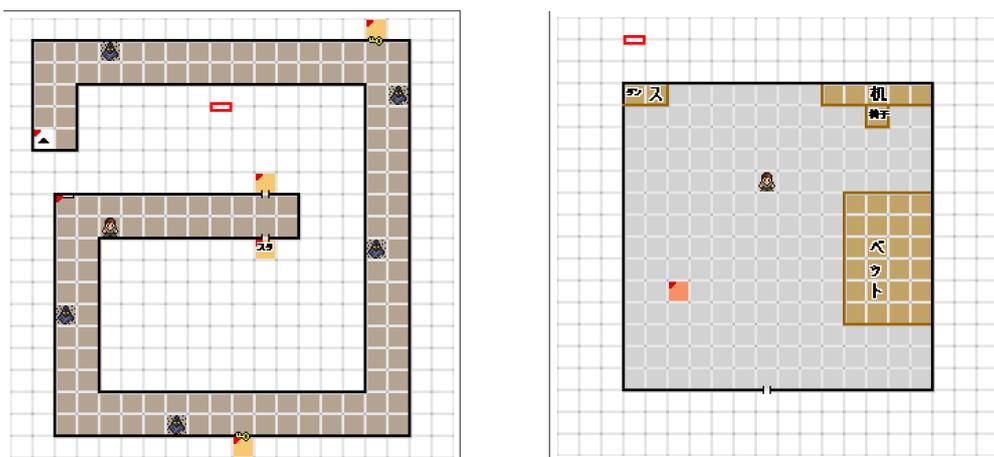
## 4 計画

- ・主人公と実装できればヒロインを実装したい。(謎解きの助け役)
- ・舞台背景はホラー×脱出
- ・マップはまだ未定だが、ある程度のマップを探索したり、謎を解いたりする
- ・マップ上に表示される敵との戦闘
- ・セーブ機能有
- ・マップ上では探索(キーアイテムの回収)と謎解き(パズル・暗号系)を行う

## 5 対象

アクションと脱出の両面からの緊張感を味わいたい人  
謎解きの爽快感味わいたい人

## 6 画面イメージ



※あくまでもイメージです。