

簡易企画書

ゲームタイトル 格ゲー(仮)

ゲーム概要/テーマ等

- ・1対1の格闘ゲーム(対人型)
- ・キーボード入力
- ・タイム制とか体力制とか残機制とか(ステージにより…)

- ・攻撃方法は6種類くらい
- ・移動、攻撃、防御、
- ・キャラ人数は4人くらい(一体はがんちゃん?)

- ・CPは難しい…
- ・当たり判定…
- ・攻撃力の違い(体力ゲージの減らし方の違いは…)
- ・フルボイス(予定)

その他補足等(絵とか)

